

DECISIONI NUOVE 2010-2011

1-3/0.5 Quando Avviene un'Infrazione alla Regola 1-3

Scritta per chiarire il momento in cui avviene un'Infrazione alla Regola 1-3, ossia un accordo ad eludere le Regole tra giocatori.

In pratica l'infrazione avviene anche se i giocatori convergono sull'accordo prima del giro convenzionale e non lo ritirano prima di partire.

1-4/11.5 Giocatore Avvolge sé stesso con un Asciugamano o mette un Asciugamano su un Cactus prima di prendere lo Stance

Scritta per evidenziare un ulteriore esempio del prendere lo stance in modo corretto che esenta da penalità prevista dalla Regola 13-2.

Un giocatore può avvolgere il proprio braccio con un asciugamano per proteggersi (ad es. dalle spine di un cactus), ma non può mettere l'asciugamano sul cactus per la stessa ragione.

2/3 Rifiuto di Attenersi alle Regole in Match Play

Esempio che prevede l'applicazione della penalità in match play per il rifiuto da parte di un giocatore di applicare le Regole in un incontro.

Il giocatore B si rifiuta di alzare la propria palla che è sulla linea di gioco di A, dopo che questi lo ha richiesto: infrazione.

2-4/3.5 Colpo concesso dal Caddie

Scritta per evidenziare che l'azione del giocatore, effettuata a seguito di una dichiarazione ritenuta non valida, non comporta penalità conseguente alle sue azioni.

Il caddie di A concede il colpo successivo all'avversario B. Concessione non valida e B non incorre in penalità anche se ha alzato di conseguenza la palla.

4-1/1 Condizione che richiede la conformità dei bastoni con specifiche di scanalature e punzonature in vigore dal 1 Gennaio 2010

Scritta per consentire ai Comitati di formulare una condizione di gara che richieda l'uso di bastoni con determinate specifiche in vigore dal 1 Gennaio 2010.

4-4a/15 Assemblare Componenti di bastone durante un Giro Convenzionale

Scritta per precisare che testa di bastone e shaft separati non costituiscono un bastone e pertanto non possono essere assemblati durante un giro, indipendentemente dal numero di bastoni trasportati.

4-4a/16 Status di Bastoni Aggiuntivi trasportati per il Giocatore e della Persona che li trasporta

Esempio che sottolinea il limite dell'uso di quattordici bastoni durante un giro e la possibilità di avvalersi di un solo caddie.

Il giocatore, partendo per il suo giro convenzionale con 10 bastoni, incarica una persona di seguirlo che gli trasporta altri 8 bastoni, i quali potrebbero servire al giocatore in seguito. Non è permesso e tale persona funge da caddie.

5-1/1.5 Status di una Palla Non Presente sulla Lista delle Palle Conformi

Scritta per precisare lo Status delle palle non presenti sulla Lista delle Palle Conformi.

6-2/1 Significato di Handicap

Scritta per chiarire il significato di handicap secondo il principio della Regola 6-2.

Il giocatore deve avere scritto sullo score il suo handicap di gioco per il campo (partenze) in cui sta giocando.

13-4/0.7 Giocatore Rastrella un Bunker mentre la sua Palla si trova in un altro Bunker

Scritta per precisare che l'espletamento della corretta procedura di Etichetta nell'esempio descritto non costituisce infrazione secondo la Regola 13-4, sempre che l'azione descritta sia effettuata con la mera volontà di espletare le corrette procedure di Etichetta stessa.

Il giocatore gioca la sua palla che giace sul percorso con i piedi in un bunker, mandando la palla in un bunker vicino al green. Prima di giocare dal quel bunker, rastrella il bunker da dove ha giocato. Non costituisce infrazione sotto certe condizioni.

14-2/0.5 Significato di "Elementi"

Chiarimento su cosa si considera "Elementi" secondo la Regola 14-2a.

14-2/2.5 Giocatore posiziona la Sacca con l'Intento di Ottenere Ombra per la Palla

Esempio che chiarisce quello che costituisce infrazione alla Regola 14-2.

Un giocatore non può ad es. posizionare una sacca in modo che questa lo protegga dal sole nel punto in cui egli sta per supportare la palla sulla partenza.

14-3/10.3 Uso di una Barra durante un Giro per Allineamento o come Aiuto per lo Swing

Scritta per specificare che adoperare una barra equivale all'uso di Equipaggiamento Insolito in infrazione alla Regola 14-3.

19-2/10 Palla Fermata o Deviata dal Rastrello Mantenuto dal Caddie del Giocatore

Esempio che precisa che lo Status di Agente Estraneo del rastrello rimane tale anche se mantenuto dal caddie del Giocatore.

19-5/1.5 Palla Alzata e Ripiazzata; Palla poi Rotola e Colpisce una Palla sul Putting Green

Esempio che spiega che ogni movimento successivo all'aver alzato e ripiazzato la propria palla non è da considerarsi essere effettuato "dopo il colpo".

20-2a/8 Giocatore Droppa una Palla per Determinare dove la Palla Originaria possa Rotolare se Droppata

Scritta per stabilire che le prove di droppaggio costituiscono un'azione contraria al principio e allo spirito delle Regole e che pertanto, comportano infrazione.

20-3b/7 Se il Lie Originario Può Essere il Lie "Più Vicino Più Somigliante"

Scritta per spiegare che ci sono circostanze in cui il Lie più Vicino più Somigliante che si trovi entro la distanza di un bastone può essere anche il Lie Originario nella sua condizione danneggiata.

20-3b/8 Impedimento Sciolto che Interferisce con il Lie della Palla Mosso

Scritta per chiarire che un impedimento sciolto non è parte del Lie della Palla come contemplato dalla Regola 20-3b.

25-1b/25.5 Applicazione dell'Eccezione alla Regola 25-1b quando la Palla Giace Sottoterra in una Buca fatta da Animale Scavatore

Esempio che chiarisce l'applicazione dell'Eccezione alla Regola 25-1b che non consente di ovviare all'interferenza con la condizione se è chiaramente irragionevole per il giocatore effettuare il colpo a causa dell'interferenza con qualsiasi altra cosa che non riguardi la condizione stessa.

La palla di un giocatore giace sottoterra in una buca fatta da un animale scavatore. Per stimare se si applica l'Eccezione alla Regola 25-1b, si presume che la palla giaccia all'entrata della buca. Se in questo punto fosse irragionevole per il giocatore giocare una palla (ad es. a causa di un cespuglio), il giocatore non potrebbe ovviare senza penalità.

27/17 Concorrente Gioca Fuori Turno oltre che dall'Area di Partenza e Mette un'Altra Palla in Gioco nel Punto dove è stato Giocato il Colpo Precedente

Scritta per evidenziare la possibilità di procedere secondo la Regola 20-6 per una palla messa in gioco, ma non ancora giocata, nel punto dove è stato effettuato il colpo precedente senza intenzione di procedere per colpo e distanza.

27-2a/1.3 Giocatore Intende Giocare una Palla Provvisoria, ma Nessuno è Presente per Ascoltare il suo Annuncio

Scritta per sottolineare la possibilità di formulare un annuncio retroattivo per il gioco di una palla provvisoria laddove si presenta una situazione in cui nessun giocatore o marcatore è presente per ascoltare tale annuncio.

29/5.5 Rastrellare la Sabbia in Bunker dopo che il Partner Non è Riuscito a Tirare Fuori la Palla, ma Prima del Colpo; Incontro Foursome

Esempio che evidenzia l'applicazione dell'Eccezione 2 alla Regola 13-4 per entrambi i partner in un incontro Foursome.

In un incontro Foursome A e B sono partner. A gioca da un bunker, ma rimane nello stesso. Non costituisce infrazione se B rastrella le tracce fatte da A nel bunker.

30-3/3 Applicazione della Regola 2-2 in Four Ball Match Play

Scritta per sottolineare la non applicazione del secondo paragrafo della Regola 2-2 in Four Ball Match Play.

30-3e/1 Partners Non Sospendono il Gioco Immediatamente in Contrasto alla Condizione di Gara

Scritta per precisare che quando un giocatore o entrambi i partners compiono infrazione ad una condizione di gara autorizzata secondo una Regola precisa, tale infrazione si considera essere effettuata nei riguardi di tale Regola specifica.

In un four ball match, A-B giocano contro B-C. È in vigore la Condizione di gara della sospensione immediata in caso di pericolo (Nota alla Regola 6-8b). Dopo che il Comitato ha sospeso la gara, A e B giocano. B-C fanno reclamo. A-B sono squalificati per infrazione alla Regola 6-8.

30-3f/2.5 Toccare la Sabbia con un Movimento di Pratica dopo che il Partner è riuscito a Tirare Fuori la Palla dal Bunker; Incontro Four Ball

Scritta per precisare che l'Eccezione 3 alla Regola 13-4 non si applica ad entrambi i partner di una four ball, ma al solo giocatore la cui palla è coinvolta.

30-3f/13 Partner si Posiziona sull'Estensione della Linea di Gioco del Giocatore Dietro la Palla

Esempio che evidenzia l'applicazione della penalità per infrazione alla Regola 14-2b ad un giocatore unitamente all'applicazione della penalità secondo la Regola 30-3f al suo partner.

A e B sono partner in una gara four-ball. La palla di A giace sul green a 30m dalla buca, quella di B a 20m, con una linea di putt simile. B si mette sull'estensione dietro la palla della linea di putt di A, per aiutarsi per il proprio putt. A gioca. A e B sono in infrazione.

33-2b/1.5 Comitato Vuole Spostare una Buca Durante un Giro Stroke Play a Causa della Severità della Posizione di tale Buca

Scritta per presentare alcune opzioni risolutive per ovviare ad una situazione di tal genere.

33-8/34 Ovviare all'Interferenza dai Buchi di Zolla

Scritta per precisare che una Regola Locale non può annullare o modificare una Regola del Golf.

Il Comitato non può emanare una Regola Locale che permetta di ovviare senza penalità dai buchi di zolla.

33-8/44.5 Status di Cose Vegetanti Radicate all'Interno di un'Area Ambientalmente Protetta

Esempio che chiarisce lo Status di tali Cose Vegetanti in relazione alle varie definizioni possibili dell'Area Ambientalmente Protetta.

34-1b/9 Infrazione alla Condizione sull'Anti Doping Scoperta dopo la Chiusura della Gara

Scritta per sottolineare l'applicazione dell'Eccezione alla Regola 34-1b(iv) nei confronti del giocatore.

DECISIONI RIVISTE 2010-2011

1-2/3.5 Giocatore Ripara la Buca dopo aver Imbucato, ma prima che l'Avversario, Compagno di Gioco o Partner abbiano Imbucato

Modificata per chiarire che l'atto di cortesia del giocatore dovrebbe essere rivolto ai giocatori dei gruppi che seguono.

1-4/9 Nido di Uccello che Interferisce con il Colpo

Ampliata per riferirsi ad una situazione in cui la palla giace sul putting green, per chiarire la procedura dell'ovviare all'interferenza per una palla in ostacolo e per rendere la procedura dell'ovviare all'interferenza più simile a quella dell'ovviare da una condizione anormale del terreno.

1-4/10 Situazione Pericolosa; Serpente a Sonagli o Api Interferiscono con il Gioco

Ampliata per riferirsi ad una situazione in cui la palla giace sul putting green, per chiarire la procedura dell'ovviare all'interferenza per una palla in ostacolo e per rendere la procedura dell'ovviare all'interferenza più simile a quella dell'ovviare da una condizione anormale del terreno.

2/2 Giro Convenzionale in Match Play

Modificata per fare riferimento alla buca finale dell'incontro, piuttosto che alla buca finale del giro, e ampliata per riferirsi ad un incontro di 36 buche.

2-1/5 Tre Buche Giocate Fuori Sequenza in un Match Play

Modificata in modo tale da non richiedere ai giocatori di rigiocare le buche che erano state giocate fuori sequenza.

3-4/1 Al Concorrente Non è Data la Possibilità di Alzare la Sua Palla che Aiuta il Compagno di Gioco

Modificata per chiarire che un concorrente è in infrazione alla Regola 3-4 anche se ignora che si sta rifiutando di applicare le Regole.

4-1/5 Cerotto o Nastro Adesivo Applicato alla Testa del Bastone per Ridurre il Riverbero o per Protezione

Ampliata per includere il riferimento alle eccezioni per il materiale attaccato alla testa del bastone.

4-3/1 Significato di Danno Occorso "Nel Normale Svolgimento del Gioco"

Modificata per chiarire che il lancio di un bastone con l'intento di recuperare una palla non è da considerarsi svolto "nel normale svolgimento del gioco".

4-4a/1 Quando un Bastone Si Considera Aggiunto

Modificata per chiarezza.

5-3/7 Palla Considerata Inservibile al Gioco; Coinvolgimento del Comitato

Modificata per consentire ad un arbitro o ad un componente del Comitato di adempiere alle responsabilità dell'avversario, marcatore o compagno di gioco, anche se l'avversario, marcatore o compagno di gioco non sono prontamente disponibili.

6-2b/2 Giocare Consapevolmente una Gara Stroke Play con un Handicap Sbagliato; Errore Scoperto Dopo che la Gara è Stata Chiusa

Modificata per chiarire che si considera che il giocatore A abbia consapevolmente giocato con un handicap superiore anche se egli fosse incerto quale handicap adoperare.

6-4/5.3 Status di una Persona Aggiuntiva e degli Oggetti Trasportati da Questi per il Giocatore

Modificata per chiarire che la persona aggiuntiva non sta trasportando i bastoni del giocatore.

8-2b/1 Caddie Proietta l'Ombra sul Green per Indicare la Linea del Putt

Modificata per chiarezza.

10-1a/2 Determinare l'Onore alla Buca Segue dopo un Reclamo

Modificata per chiarezza.

13-3/2 Giocare un Colpo Ingiocato su Un Asciugamano

Modificata per chiarire che la risposta sarebbe la stessa se il giocatore avvolgesse l'asciugamano attorno alle proprie ginocchia.

13-4/38 Giocatore livella le Irregolarità nel Bunker dopo aver giocato la Palla fuori dal Bunker verso l'indietro; Area Livellata sulla Sua Linea di Gioco

Modificata per corrispondere opportunamente all'Eccezione 2 alla Regola 13-4.

14-3/16 Uso di Congegni Elettronici

Modificata per chiarezza.

14-6/1 Palla si Muove nell'Acqua in Ostacolo d'Acqua dopo essere Addressata

Modificata per chiarezza.

15/14 Palla in Bunker dichiarata Ingioocabile, Droppata nel Bunker e Giocata; Si Scopre Poi che la Palla è una Palla Sbagliata

Modificata per far riferimento alla capacità del giocatore di alzare la palla trovata per identificarla secondo la Regola 12-2.

16-1a/9 Spazzare Impedimenti Sciolti dalla Linea del Putt con il Palmo della Mano

Modificata per non imporre penalità qualora non sia schiacciato nulla e il giocatore non irruvidisca la superficie del green con l'intento di provarne le condizioni.

18-1/3 Giocatore Ignaro che la Sua Palla sia Stata Mossa da un Agente Estraneo non Ripiazza la Palla

Modificata affinché la risposta corrisponda alla Nota alla Regola 18-1.

18-1/8 Palla Mossa da un Sasso Spostato dal Colpo dell'Avversario o del Partner

Modificata per chiarezza.

18-2a/20.5 Impedimento Sciolto Mosso dal Giocatore con un Movimento di Pratica Muove la Palla

Modificata per chiarezza.

18-2a/21 Palla Mossa accidentalmente dal Giocatore nel Giocare una Palla Sbagliata

Modificata per chiarezza.

18-3b/1 Palla Mossa accidentalmente dall'Avversario nel Giocare la Propria Palla

Modificata per chiarezza.

18-3b/2 Il Colpo dell'Avversario Scuote dei Cespugli facendo Muovere la Palla del Giocatore

Modificata per chiarezza.

18-5/3 Concorrente e Compagno di Gioco Ignari che la Palla sia stata Mossa dalla Palla del Compagno di Gioco fino a dopo il Completamento della Buca

Modificata affinché la risposta corrisponda alla Nota alla Regola 18-1.

20/2 Bastone Preso in Prestito per Misurare

Modificata per chiarire che, se un giocatore che deve droppare una palla prende in prestito un bastone per la misurazione, deve essere in grado di ottenere lo stesso risultato con uno dei suoi bastoni.

20-3a/2 Adoperare una Linea sulla Palla per Allineamento

Modificata per comunicare esplicitamente che è permesso ad un giocatore disegnare una linea sulla palla per allineamento.

20-3b/3 Lie della Palla Modificato nel Rimuovere un Paletto per il Controllo del Pubblico
Ampliata per fornire il ruling qualora il giocatore abbia autorizzato la rimozione del paletto per il controllo del pubblico.

20-4/2 Palla Alzata dal Putting Green e Piazzata dal Caddie dietro il Marca-palla
Modificata per sottolineare il fattore intenzionale del mettere una palla in gioco.

23/6.5 Status di un Serpente
Ampliata per chiarire che un oggetto o una persona possono essere compresi in più di una Definizione.

23-1/6.5 Rimozione di Impedimenti Sciolti dal Punto dove la Palla deve essere Piazzata
Modificata per far riferimento al punto dove la palla droppata per primo ha colpito una parte del campo quando ridroppata.

24-2b/11 Palla che si Trova su una Parte Sopraelevata di un'Ostruzione Inamovibile
Ampliata per fornire una procedura per ovviare all'interferenza qualora la palla si trovi sottoterra.

25/13 Bunker Completamente in Riparazione
Modificata per fare in modo che un bunker, che è interamente terreno in riparazione, diventi automaticamente percorso, a meno che il Comitato non comunichi altrimenti.

26-1/9 Caddie alza la Palla in Ostacolo d'Acqua senza l'Autorizzazione del Giocatore
Modificata per non imporre alcuna penalità secondo la Regola 18-2a qualora non ci fosse dubbio, o fosse ragionevole assumere dalle azioni o dichiarazioni del giocatore, che egli avrebbe effettuato il colpo successivo al di fuori dell'ostacolo d'acqua.

26-1/19 Area Dove è Permesso Droppare Secondo la Regola dell'Ostacolo d' Acqua così Stretta che il Giocatore ha Difficoltà a Droppare entro Tale Area.
Modificata per chiarire che se il giocatore droppa la palla in un posto sbagliato, può correggere l'errore usando ognuna delle opzioni disponibili secondo la Regola 26-1.

26/2-2 Palla Giocata da dentro l'Ostacolo d'Acqua si Ferma nello Stesso Ostacolo Dopo Essere Uscita dall'Ostacolo
Modificata per chiarezza.

28/6 Giocatore Gioca il Secondo Colpo, Dichiara la Palla Ingiocabile e Torna sull'Area di Partenza
Modificata per chiarezza.

29/6 Firmare lo Score in un Foursome Stroke Play
Modificata per fare riferimento alla Regola 31-3.

30-3f/9 Palla del Giocatore Mossa dal Partner nel Giocare la Propria Palla
Modificata per chiarezza.

31-3/1 Punteggio Lordo di un Partner con un Miglior Punteggio Netto Non Registrato sullo Score
Modificata per concordanza in terminologia con la Regola 6-6b.

32-1/1 Giocare Simultaneamente una Gara Contro Bogey, Contro Par o Stableford e una gara Stroke Play
Ampliata per includere le gare Contro Par.

32-1/2 Tralasciare delle Buche in una Gara Contro Bogey, Contro Par o Stableford
Ampliata per includere le Gare Contro Par.

33/3 Entrambi i Finalisti di un Match Play Squalificati

Modificata per dare al Comitato l'opzione di far giocare un incontro ai semifinalisti sconfitti per determinare il vincitore della gara.

33-2b/1 Buche Riposizionate e/o Indicatori di Partenza Mossi durante un Giro Stroke Play

Ampliata per far riferimento alla nuova Decisione 33-2b/1.5

33-8/24 Regola Locale che Permette di Ovviare all'Interferenza con dei Solchi sul bordo attorno al Putting Green

Modificata per fare emettere una Regola Locale che consenta di ovviare all'interferenza con l'area del movimento che il giocatore intende effettuare.

33-8/32.5 Regola Locale che Considera un Grave Danno fatto da Animali Non Scavatori come Terreno in Riparazione

Modificata per concordanza con la Nota alla Regola 25-1a.

34-1b/4 Concorrente Cambia il Peso del Bastone Durante un Giro; Infrazione scoperta dopo la Chiusura Della Gara

Modificata per chiarire il lasso di tempo nel quale il giocatore avrebbe potuto sapere che era incorso in una penalità.

DECISIONE RITIRATA

25-3/2 Giocatore Effettua Diversi Colpi su un Putting Green Sbagliato