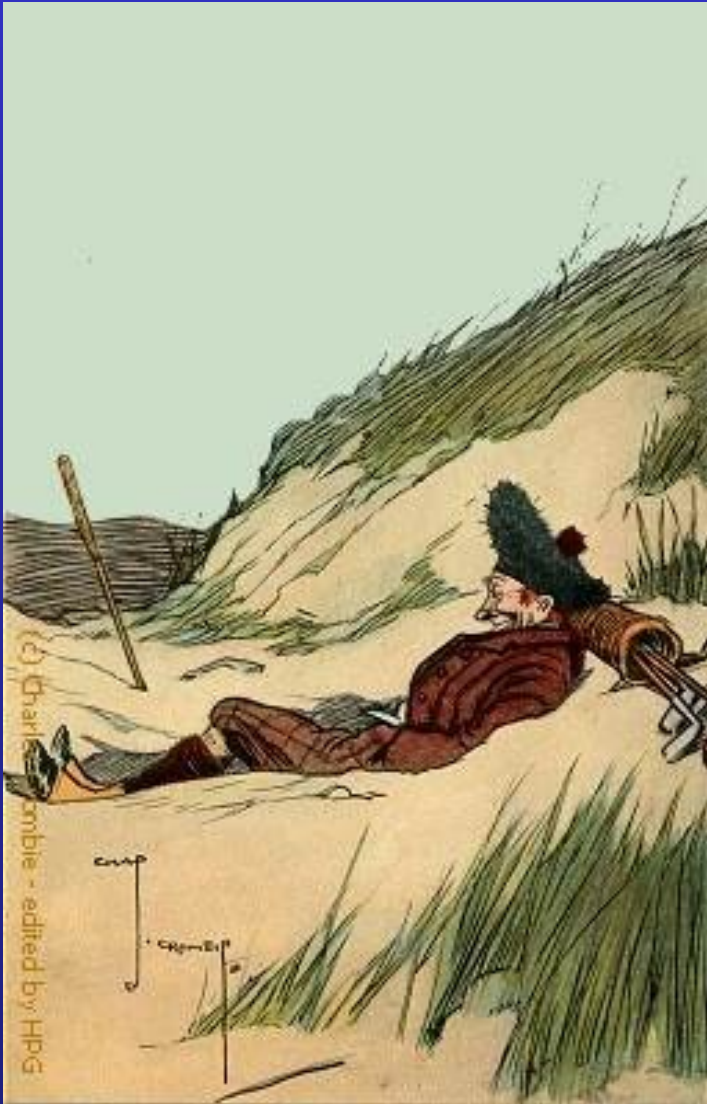


GIOCO



© Charles Comble - edited by HPG

LEN- TO



regolegolf.com

Le cause del Gioco Lento

1. Cause correlate al campo

1.1 Architettura del campo

1.2. Manutenzione e setup del campo

2. Cause correlate all'Organizzazione

2.1 Congestione

2.2. Altre cause

3. Cause correlate ai Giocatori

3.1 Indagine



Tutti i fattori sono interattivi

- Guardando la TV, il principiante, vede che spesso i professionisti impiegano un sacco di tempo per eseguire i colpi
- Il giocatore con basso Hcp non ha mai imparato a gestire la propria velocità di gioco
- Il Direttore del Circolo vuole riempire il campo per aumentare il profitto
- L'Architetto costruisce il campo per renderlo il più difficile possibile
- Gli istruttori si lamentano perché gli arbitri non penalizzano i giocatori lenti
- Gli arbitri rimproverano agli istruttori di non insegnare ai loro allievi come organizzare il proprio gioco



**Esiste un ping pong tra
tutti gli attori**

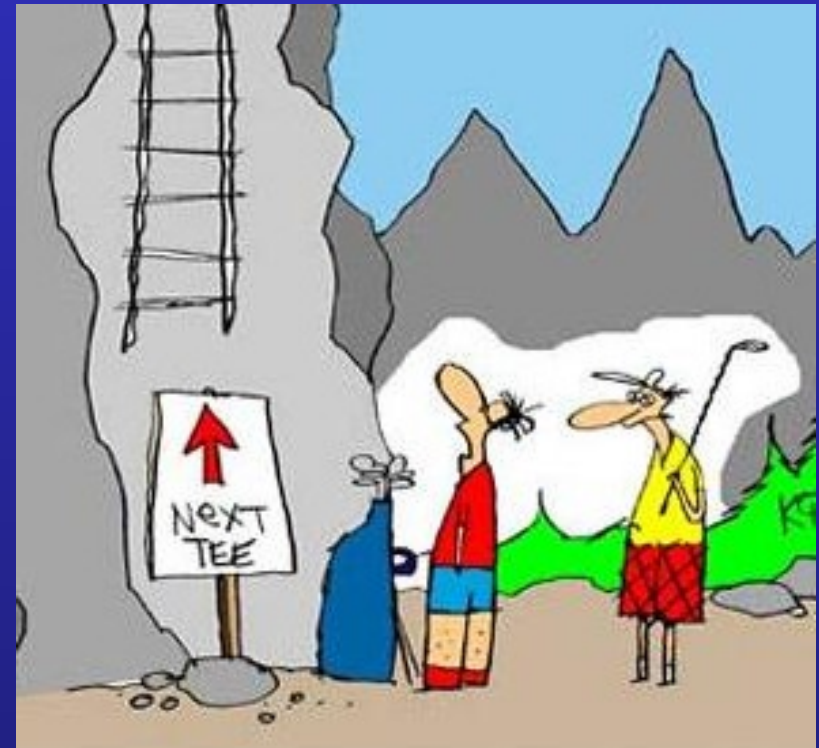
e nel frattempo ...

**Il giocatore è seduto su
una panchina aspettando
che la buca si liberi**



1. Le cause del Gioco Lento - Campo

1.1 Architettura del campo



percorso inadeguato



1. Le cause del Gioco Lento - Campo

1.1 Architettura del campo

in particolare ...

Se le prime buche non permettono un buon flusso di gioco è probabile che per tutto il giro si imporrà un ritmo lento

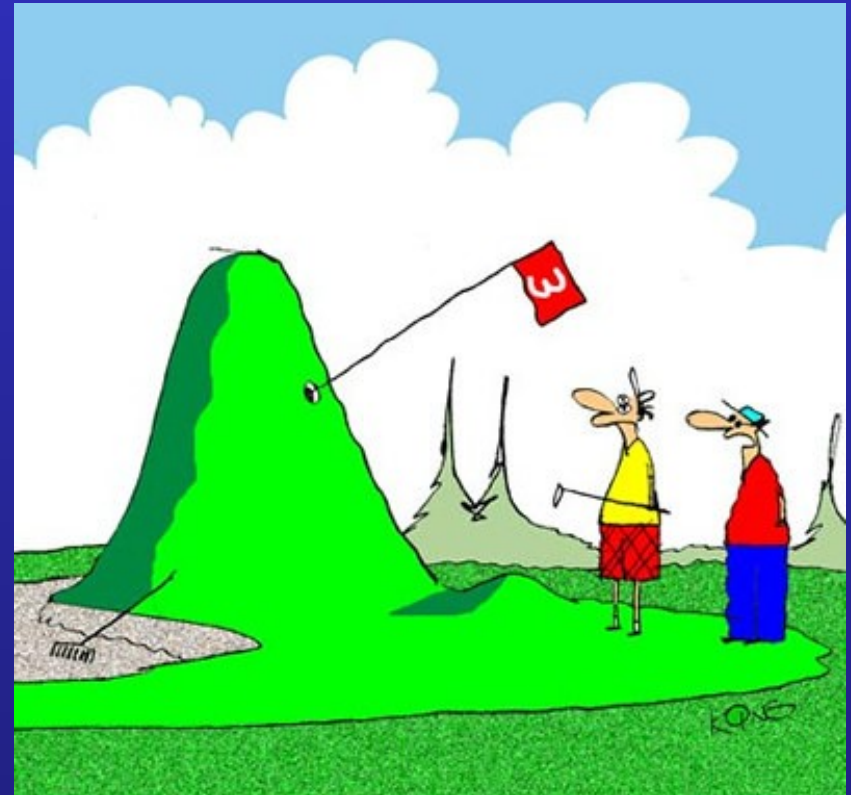
Alcuni esempi:

- un par 3 tra le prime tre buche (se il tempo per giocarlo è maggiore dell'intervallo alla partenza)
- un par 5 corto tra le prime buche
- green piccoli
- alcuni campi potrebbero cambiare l'ordine delle buche per evitare questi inconvenienti per il gioco lento
- distanze troppo lunghe tra green e buche successive
- disegno delle buche con troppe opportunità per perdere la palla e greens molto « difesi » da ostacoli d'acqua



1. Le cause del Gioco Lento - Campo

1.2 Manutenzione e Setup



preparazione e setup errati

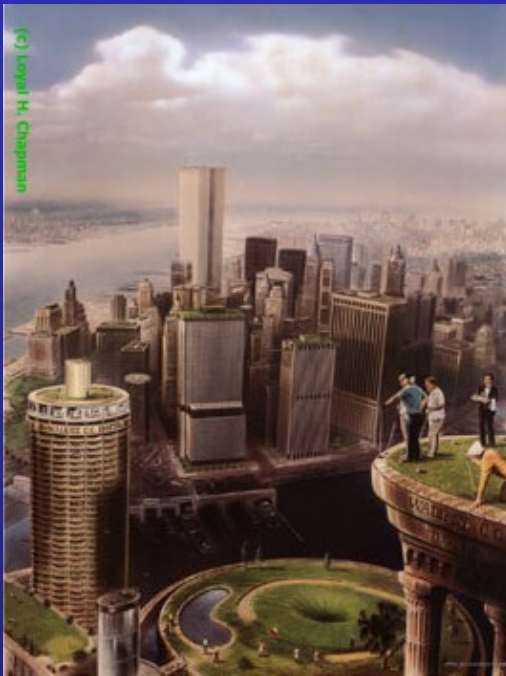


1. Le cause del Gioco Lento - Campo

1.2 Manutenzione e Setup

Alcuni esempi:

- una prima buca troppo difficile per fairways troppo stretti, rough alto e colpo al green difficile (p.es. per bandiera)
- set up troppo difficile rispetto ai giocatori in campo oppure le condizioni meteo (back tees, greens troppo veloci, posizione bandiere difficili)
- fairways stretti soprattutto nelle driving areas oppure rough alto da volare davanti al tee per raggiungere un fairway lontano
- troppi alberi alti che potrebbero interferire con la linea di gioco



2. Le cause del Gioco Lento - Organizzazione

2.1 Congestione

Fondamentalmente, ***il problema è il numero di giocatori sul campo.*** Un campo con troppi giocatori porterà inevitabilmente a un ritmo lento, ma un giocatore non potrà essere accusato di gioco lento quando deve aspettare continuamente per fare il colpo successivo perché il campo è congestionato.

Come per l'ingorgo stradale, una volta che la paralisi è partita, indipendentemente dalla causa, è molto difficile che le cose ricomincino a muoversi.



2. Le cause del Gioco Lento - Organizzazione

2.2 Altre cause



- « Piazzare » - i giocatori perdono tempo nella procedura (si calcola ca. 20 min per giro)
- Formula di gioco: quattro palle, foursome, greensome, ecc. influenzano la velocità di gioco

2. Le cause del Gioco Lento - Organizzazione

2.2 Altre cause



... incidenti vari ...



2.2 Altre cause



... lavori in corso ...

2. Le cause del Gioco Lento - Organizzazione

2.2 Altre cause

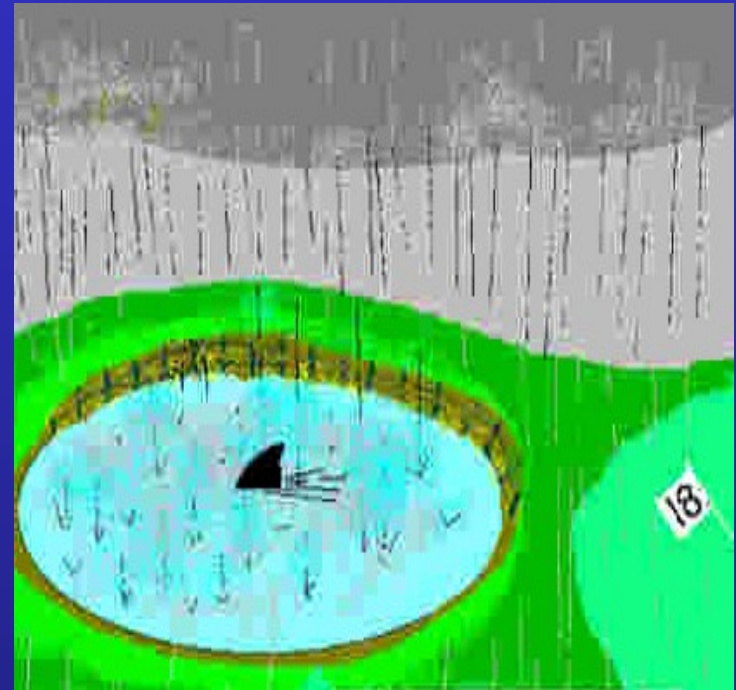


... manto dissestato ...



2. Le cause del Gioco Lento - Organizzazione

2.2 Altre cause



... maltempo ...



2. Le cause del Gioco Lento - Organizzazione

2.2 Altre cause

THE OPEN CHAMPIONSHIP		ROYAL LIVERPOOL GOLF CLUB - 20 JULY 2006		
GROUP	TEE OFF TIME	PLAYER 1	PLAYER 2	PLAYER 3
1	07:00	Peter Hedblom	Steve Elkington	Jerry Kelly
2	07:11	Barrv Lane	Billy Andrade	Marcus Fraser
3	07:22	SK Ho	Mikko Ilonen	John Senden
4	07:33	Anael Cabrera	Mark Calcavecchia	Kenneth Ferrie
5	07:44	Bradley Dredge	Ben Curtis	KJ Choi
6	07:55	Tim Herron	Niclas Fasth	Mark Hensbv
7	08:06	Sergio Garcia	Paul Casey	Fred Couples
8	08:17	Mike Weir	Lee Westwood	Scott Verplank
9	08:28	Ernie Els	Edoardo Molinari	Luke Donald
10	08:39	Jim Furyk	Rod Pamplina	Grea Owen
11	08:50	Vijav Singh	David Howell	Zach Johnson
12	09:01	Stephen Dodd	Todd Hamilton	Robert Allenbv
13	09:12	Bernhard Langer	Kennv Perrv	Paul Lawrie
14	09:28	John Dalv	Colin Montgomerie	Stuart Applebv
15	09:39	Padraic Harrinatton	Arron Oberholser	Nick O'Hern
16	09:50	Phil Mickelson	Darren Clarke	Yasuharu Imano
17	10:01	Shaun Micheel	Ian Poulter	Severiano Ballesteros
18	10:12	Toshinori Muto	Paul Broadhurst	Bart Brvant
19	10:23	Tom Lehman	Phillio Price	JB Holmes
20	10:34	Sean O'Hair	Anthony Wall	Tatsuhiko Ichihara
21	10:45	Tom Pernice	Warren Aberv	Jim Pavne
22	10:56	Michael Wriaht	Brett Ouigalev	Warren Bladon
23	11:07	Lee Slatterv	Shiv Kapur	Vaughn Tavlör
24	11:18	Thomas Aiken	Sören Kieldsen	Andrew Marshall
25	11:29	Adam Bland	Andres Romero	Adam Fravne
26	11:40	Ben Bunnv	Nick Ludwell	Mark Pilkinton
27	12:11	Thaworn Wiratchant	Rich Beem	Scott Drummond
28	12:22	Fred Funk	Sandv Lvle	Rorv Sabbatini
29	12:33	Simon Dyson	Mark O'Meara	Charl Schwartzel
30	12:44	Jeff Macqert	Robert Rock	Jarrold Lvle
31	12:55	Ted Purdv	Mathew Goqaïn	Marius Thorö
32	13:06	JJ Henrv	Richard Green	Jamie Donaldson
33	13:17	Brandt Jobe	Robert Karlsson	John Bickerton
34	13:28	Lucas Glover	Peter Lonard	Graeme McDowell
35	13:39	Michael Cambell	Nick Doughertv	Miquel
36	13:50	Geoff Oailvv	Carl Pettersson	Chris DiMarco
37	14:01	José Maria Olazábal	Aaron Baddelev	Chad Cambell
38	14:12	Adam Scott	Henrik Stenson	Julien Guerrier
39	14:23	Ben Crane	Stephen Ames	Keiichiro Fukabori
40	14:39	Tiaer Woods	Shinoo Katavama	Nick Faldo
41	14:50	David Duval	Paul McGinlev	Hideto Tanihara
42	15:01	Andrew Buckle	Thomas Björn	Davis Love
43	15:12	Retief Goosen	Tom Watson	Gonzalo Fernandez-
44	15:23	Tim Clark	Stewart Cink	Johan Edfors
45	15:34	Louis Oosthuizen	Brett Wetterich	Simon Khan
46	15:45	Simon Wakefield	Bradlev Hughes	Bo Van Pelt
47	15:56	Brett Rumford	Dannv Denison	Richard Sterne
48	16:07	Jeff Sluman	David Smail	Markus Brier
49	16:18	Carlos Rodiles	Unho Park	Hunter Mahan
50	16:29	Garv Dav	Bruce Vaughan	Marco Ruiz

... orari di partenza con intervalli troppo stretti ...



QUINDI QUANDO LA LENTEZZA NON E' IMPUTABILE A FATTORI ESTERNI



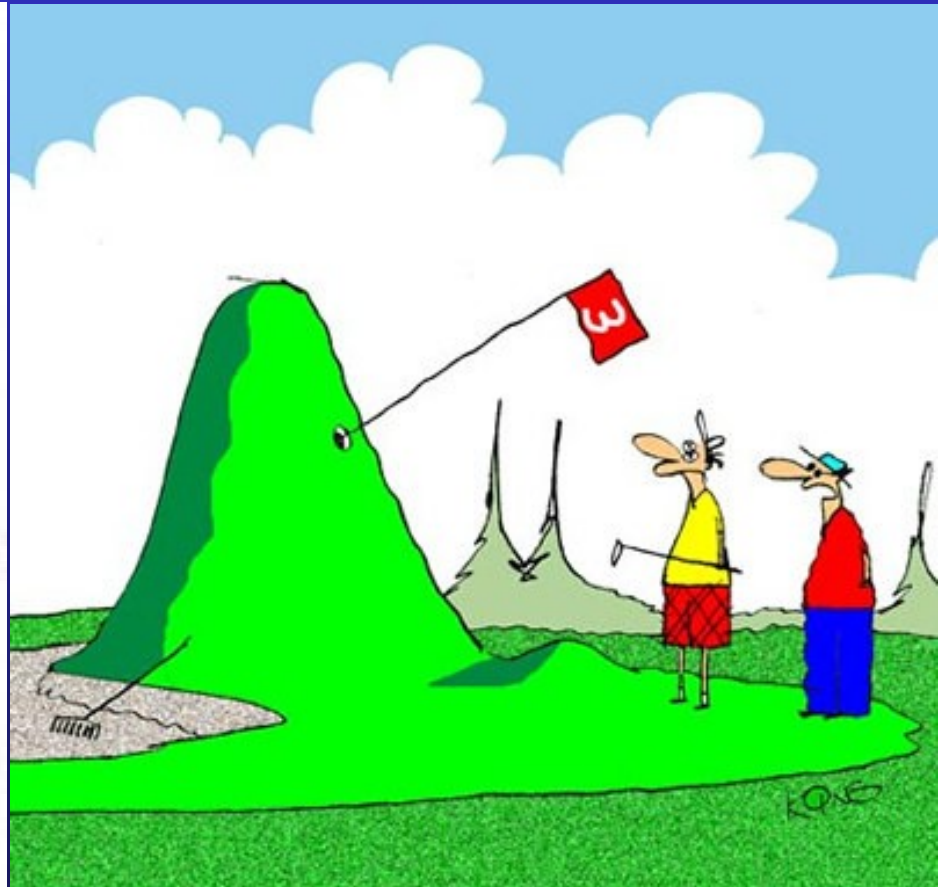
OCCORRE INTERVENIRE



MA SENZA MAI DIMENTICARE ...



CHE POSSIAMO ESSERE NOI LA CAUSA



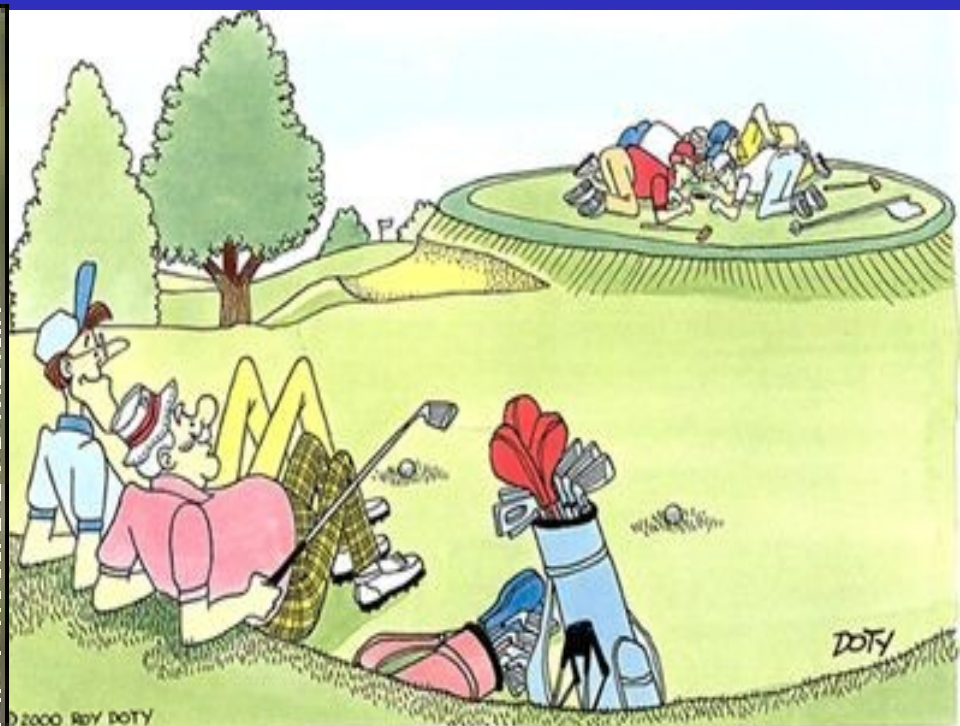
CON UN SET UP ERRATO



OPPURE CON UN INADEGUATO



AP Photo/Dave Martin



ORARIO DI PARTENZA



**Nei casi fino ad ora
elencati la colpa non
è del conducente ma
di chi è preposto ad
assicurare la viabilità**



Quindi, anche se sull'architettura di un campo non possiamo intervenire molto, si può tranquillamente affermare:

Blame the Committee

not the players

if the play

becomes very slow



3. Le cause del Gioco Lento - Giocatori

3.1 Indagine

Indagine del « Golf Digest »:

Prima domanda: «Come giudichi la tua velocità di gioco? »

Risposta:

Veloce: 57,8%

Media: 37,4%

Lenta: 4,8%

Seconda domanda: «Come giudichi la velocità di gioco della maggior parte dei giocatori? »

Lenta: 56,2%

Media: 41,8%

Veloce: 2,0%

Morale: sono sempre gli altri che sono lenti



3. Le cause del Gioco Lento - Giocatori



Questo dimostra che la maggior parte dei giocatori non si rende nemmeno conto di essere lenti.

Quindi l'informazione, educazione e corretta «politica per la velocità del gioco» da parte di chi gestisce il gioco può essere fondamentale

Si tenga sempre presente che MAI si sentono lamentate perché un giro di Golf è stato troppo veloce, ma SEMPRE perché è stato troppo lento.



Le strategie del Comitato

1. sul campo

1.1 Setup del campo Adeguato ai Giocatori

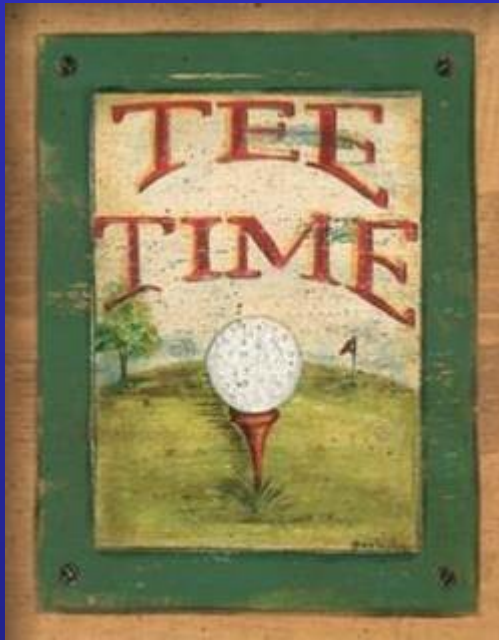
2. nell'Organizzazione

2.1 Orari e Intervalli di Partenza

2.2 Condizioni di Gara



2.1 Orari e Intervalli di Partenza



- Se gli intervalli alla partenza sono troppo brevi, si arriverà **inevitabilmente allo stallo**, specialmente sul primo par 3.
- La formula logica per un campo par 72: il numero massimo di gruppi è 32 (uno sui par 3 e due sui par 4 e 5)
- **UNICO** sistema per avere un giro intorno alle 4 ore e 15 min.
- Dopo sarà troppo tardi per risolvere il problema, poiché i giocatori si sono già abituati ad un ritmo lento.



2. Le strategie del Comitato – Orari di Partenza

Statistica su campi da 18 buche:

© 2003 William Yates & Scottish Golf Union

Starting Interval	Ave. Round Time	No. Groups Completing ⁽¹⁾	No. Holes >2 min Delay
7	5:10 ⁽²⁾	47	7
8	4:38	47	5
9	4:20	45	3
10	4:16	42	2

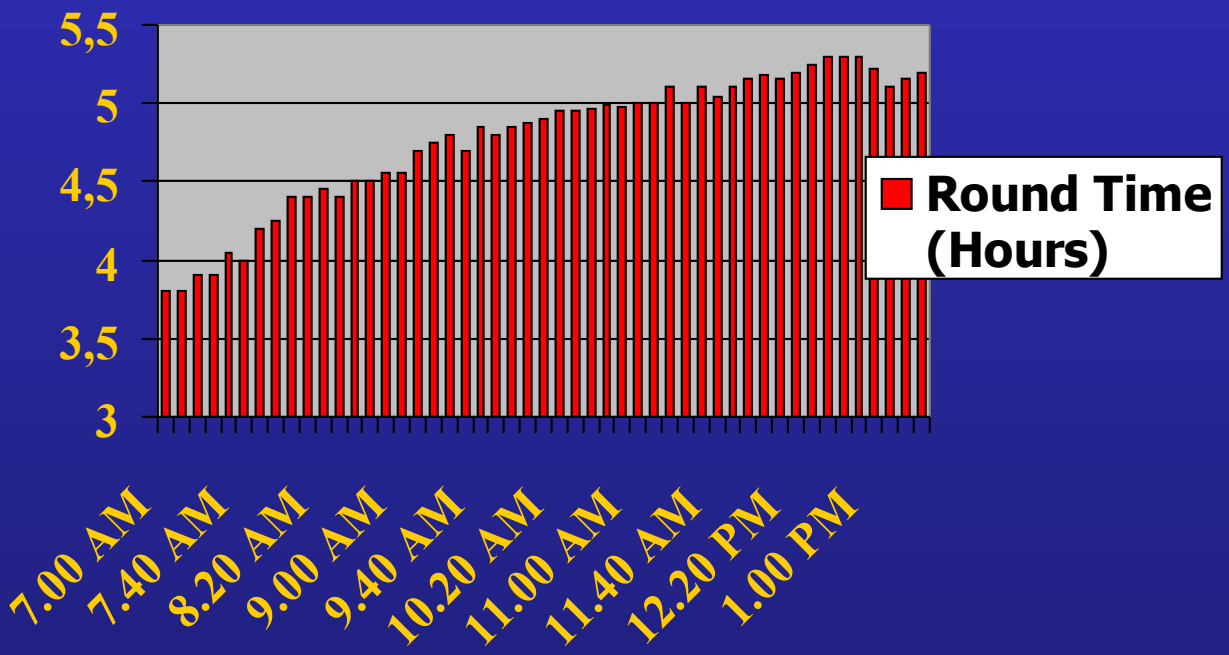
- **Note: Completing Play from 7.00 a.m. to 6.00 p.m.**

(2) Note: Includes First Tee Delay.



Effetti del Sovraffollamento

Aumento del Tempo per Completare il Giro

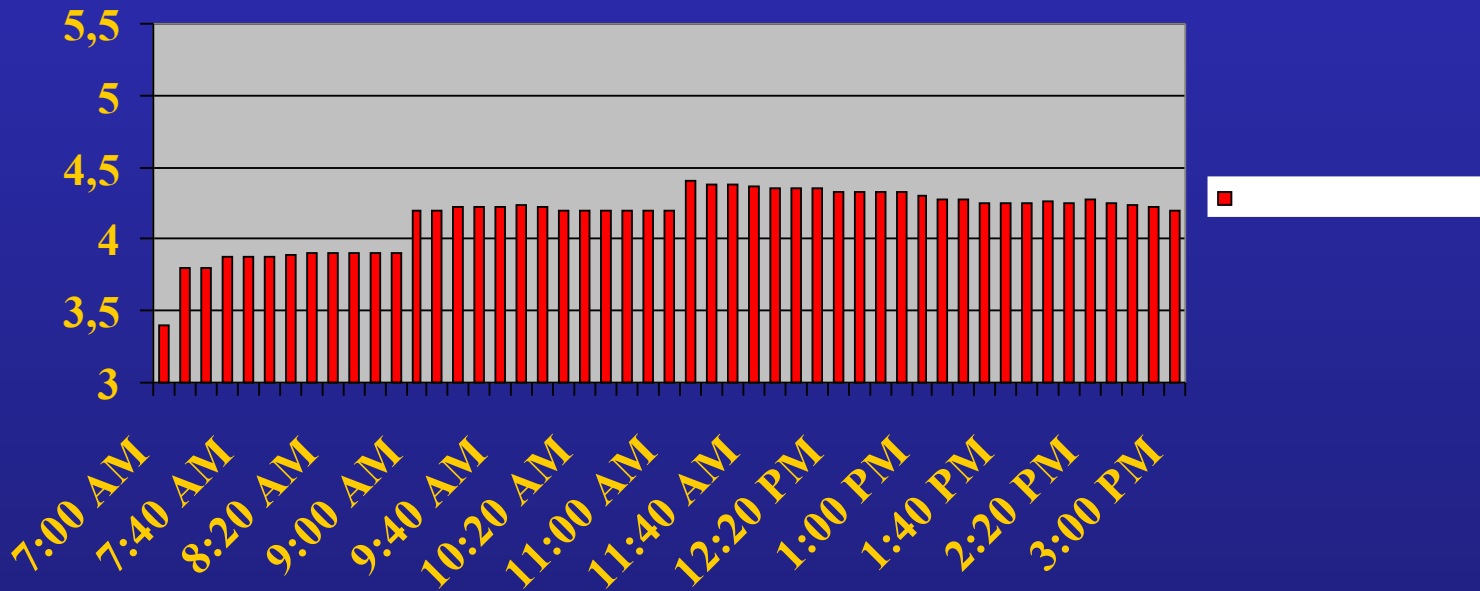


Tempo Medio per Giro 4:40



mentre con intervalli adeguati

The Proper Interval Allows for a Consistent Quality "Product"



Tempo Medio per Giro 4:05



Raccomandazioni R&A

INTERVALLO MINIMO:

Partenze in gruppi da 3: **10 minuti**

Partenze in gruppi da 2: **8 minuti**

(“Fourballs”: 12 minuti)

Inoltre bisogna aggiungere minimo 5 minuti di intervallo ogni 2 ore di partenze (“starters time”)



2.2 Condizioni di Gara

Nota 2 alla Regola 6-7

Tabella dei tempi (gare importanti)

Tempi di passaggio o tempo massimo (gare minori)



Nota 2 alla regola 6-7

In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo è soggetto ad essere cronometrato se ha superato il tempo consentito o nel caso del secondo o successivi gruppi, se è fuori posizione.

Dall'inizio del cronometraggio, se uno qualsiasi dei giocatori impiega più di 50 secondi essendo il primo a giocare il colpo al green (includendo il colpo di partenza ai par 3) o un approccio o un putt, oppure 40 secondi per un colpo dalla partenza o essendo il secondo o terzo giocatore a tirare, si considera che abbia commesso un'infrazione di tempo. Il tempo concesso verrà stabilito dal Comitato.

Fuori posizione significa avere, dalla partita che precede, un intervallo superiore a quello stabilito dall'orario di partenza. Si terrà conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore, che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro, anche se successivamente il gruppo ritornasse in posizione o nei limiti di tempo stabiliti.

Penalità per infrazione alla Condizione di gara :

- 1^a Infrazione : avvertimento del Rules Official
- 2^a Infrazione : un colpo di penalità (perdita della buca in matchplay)
- 3^a Infrazione : due colpi di penalità (squalifica in matchplay)
- 4^a Infrazione : squalifica (in strokeplay)

I colpi di penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione.

Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.

Nota :

- (a) I giocatori non saranno avvisati di essere cronometrati.
- (b) Il cronometraggio inizierà nel momento in cui il Rules Official valuta che è il turno di gioco del giocatore



Tabella dei Tempi per le gare importanti

Gruppi da 3 ("Three balls"):

Par 3: 12 minuti

Par 4: 14-15 minuti

Par 5: 17 minuti

Gruppi da 2 ("Two balls"):

Par 3: 9 minuti

Par 4: 12 minuti

Par 5: 15 minuti



2. Le strategie del Comitato – Condizioni di Gara

Grouping 3's		Novotel Perrier Open de France									
		Hole	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Round 1	Date: May 2 2002	Par	4	3	4	4	5	4	3	4	5
GAME	NAMES	Start	0:14	0:11	0:15	0:15	0:17	0:15	0:12	0:15	0:17
Tee 1											
1	SPENCE...WESSELS...MARSHALL...	9:40	9:55	10:06	10:21	10:36	10:53	11:08	11:20	11:35	11:52
2	RODILES...DAVIS...KJELDSEN...	9:50	10:05	10:16	10:31	10:46	11:03	11:18	11:30	11:45	12:02
3	EALIS...KARLSSON...ROE...	10:00	10:15	10:26	10:41	10:56	11:13	11:28	11:40	11:55	12:12
4	PENDARIES...DRYSDALE...SIMSEK...	10:10	10:25	10:36	10:51	11:06	11:23	11:38	11:50	12:05	12:22
5	CORNUT...DAVID...HUTCHINGS...	10:20	10:35	10:46	11:01	11:16	11:33	11:48	12:00	12:15	12:32
6	HANSEN...LOMAS...PARSONS...	10:30	10:45	10:56	11:11	11:26	11:43	11:58	12:10	12:25	12:42
7	MENUT (AM)...DE VOOGHT...ROJAS...	10:40	10:55	11:06	11:21	11:36	11:53	12:08	12:20	12:35	12:52
8	JACOBSON...RUMFORD...WALTON...	10:50	11:05	11:16	11:31	11:46	12:03	12:18	12:30	12:45	13:02
9	GILLIS...GOLDING...EMERSON...	11:00	11:15	11:26	11:41	11:56	12:13	12:28	12:40	12:55	13:12
10	PERSSON ATLEVI...EDMOND...FOWL...	11:10	11:25	11:36	11:51	12:06	12:23	12:38	12:50	13:05	13:22
11	HAMERTON...TEILLERIA...BUTTERFI...	11:20	11:35	11:46	12:01	12:16	12:33	12:48	13:00	13:15	13:32
12	CUPILLARD...WINCHESTER...FOX...	11:30	11:45	11:56	12:11	12:26	12:43	12:58	13:10	13:25	13:42
13	NOUAILHAC...ROBINSON...GANE...	11:40	11:55	12:06	12:21	12:36	12:53	13:08	13:20	13:35	13:52
Tee 10											
14	CIXOUS...LAFEBER...CLAYDON...	7:30	7:44	7:55	8:10	8:25	8:42	8:57	9:09	9:24	9:41
15	PARK...WALKER...SUNESON...	7:40	7:54	8:05	8:20	8:35	8:52	9:07	9:19	9:34	9:51
16	LYLE...BERENDT...JAMES...	7:50	8:04	8:15	8:30	8:45	9:02	9:17	9:29	9:44	10:01
17	FARRY...GILFORD...OWEN...	8:00	8:14	8:25	8:40	8:55	9:12	9:27	9:39	9:54	10:11
18	JOHNSON...LEVET...POULTER...	8:10	8:24	8:35	8:50	9:05	9:22	9:37	9:49	10:04	10:21
19	OLAZABAL...O'MALLEY...JACQUELIN	8:20	8:34	8:45	9:00	9:15	9:32	9:47	9:59	10:14	10:31
20	FULKE...B'JORN...HAVRET...	8:30	8:44	8:55	9:10	9:25	9:42	9:57	10:09	10:24	10:41
21	BORREGO...ROMERO...POTTIER...	8:40	8:54	9:05	9:20	9:35	9:52	10:07	10:19	10:34	10:51
22	OLDCORN...CANONICA...DIER...	8:50	9:04	9:15	9:30	9:45	10:02	10:17	10:29	10:44	11:01
23	BRAND JNR...OLANDER...LUNA...	9:00	9:14	9:25	9:40	9:55	10:12	10:27	10:39	10:54	11:11
24	HUGO...DAVIS...DODD...	9:10	9:24	9:35	9:50	10:05	10:22	10:37	10:49	11:04	11:21
25	PYMAN...VIBE-HASTRUP...CORT...	9:20	9:34	9:45	10:00	10:15	10:32	10:47	10:59	11:14	11:31
26	BLAND...GONNET (AM)...SKOLD...	9:30	9:44	9:55	10:10	10:25	10:42	10:57	11:09	11:24	11:41
Tee 1											
27	RUSSELL...GARRIDO...BOURDY (AM)	14:28	14:40	14:51	15:06	15:21	15:36	15:53	16:05	16:20	16:37
28	LYNN...BJORNSTAD...MOSELEY...	14:35	14:50	15:01	15:16	15:31	15:48	16:03	16:15	16:30	16:47
29	SMYTH...ATWAL...LEANEY...	14:45	15:00	15:11	15:26	15:41	15:58	16:13	16:25	16:40	16:57
30	DOUGHERTY...ROCCA...FICHARDT...	14:55	15:10	15:21	15:36	15:51	16:08	16:23	16:35	16:50	17:07
31	REMESY...COLTART...WOOSNAM...	15:05	15:20	15:31	15:46	16:01	16:18	16:33	16:45	17:00	17:17
32	PETTERSSON...FORSYTH...GONZAL	15:15	15:30	15:41	15:56	16:11	16:28	16:43	16:55	17:10	17:27
33	VAN DE VELDE...KARLSSON...MONT	15:25	15:40	15:51	16:06	16:21	16:38	16:53	17:05	17:20	17:37
34	WALL...ORR...BENNETT...	15:35	15:50	16:01	16:16	16:31	16:48	17:03	17:15	17:30	17:47
35	MARTIN...DELAGRANGE...FORSBRA	16:00	16:11	16:26	16:41	16:58	17:13	17:25	17:40	17:57	18:14
36	PILKINGTON...BICKERTON...NYSTRO	15:55	16:10	16:21	16:36	16:51	17:08	17:23	17:35	17:50	18:07
37	LANE...BAKER...DONALDSON...	16:05	16:20	16:31	16:46	17:01	17:18	17:33	17:45	18:00	18:17
38	BALLESTEROS...BRANGER...CASSIN	16:15	16:30	16:41	16:56	17:11	17:28	17:43	17:55	18:10	18:27
39	PELLICOLI (AM)...TARNAUD...FERRI	16:25	16:40	16:51	17:06	17:21	17:38	17:53	18:05	18:20	18:37
Tee 10											
40	VANHOOTEGEM...ANDERSSON...DE	12:15	12:29	12:40	12:55	13:10	13:27	13:42	13:54	14:09	14:26
41	CLARK...SJOLAND...O'HERN...	12:25	12:39	12:50	13:05	13:20	13:37	13:52	14:04	14:19	14:36
42	RAFFERTY...HANSEN...IMMELMAN...	12:35	12:49	13:00	13:15	13:30	13:47	14:02	14:14	14:29	14:46
43	KALOUGUINE...LITTLE...LIMA (AM)...	12:45	12:59	13:10	13:25	13:40	13:57	14:12	14:24	14:39	14:56
44	GREEN...LEE...SCAHILL...	12:55	13:09	13:20	13:35	13:50	14:07	14:22	14:34	14:49	15:06
45	GARBUTT...BRIER...MACKENZIE...	13:05	13:19	13:30	13:45	14:00	14:17	14:32	14:44	14:59	15:16
46	LUNDBERG...CHAPMAN...FOSTER...	13:15	13:29	13:40	13:55	14:10	14:27	14:42	14:54	15:09	15:26
47	ELIASSON...SALTO...GUEPY...	13:25	13:39	13:50	14:05	14:20	14:37	14:52	15:04	15:19	15:36
48	BOTES...CARTER...TINNING...	13:35	13:49	14:00	14:15	14:30	14:47	15:02	15:14	15:29	15:46
49	BROADHURST...DYSON...HANELL...	13:45	13:59	14:10	14:25	14:40	14:57	15:12	15:24	15:39	15:56
50	GALLACHER...EVANS...MOULAND...	13:55	14:09	14:20	14:35	14:50	15:07	15:22	15:34	15:49	16:06
51	SIEM...ERIKSSON...FOURQUET (AM)	14:05	14:19	14:30	14:45	15:00	15:17	15:32	15:44	15:59	16:16
52	LARA...BALICKI...KHAN...	14:15	14:29	14:40	14:55	15:10	15:27	15:42	15:54	16:09	16:26



2. Le strategie del Comitato – Condizioni di Gara

Oltre a questi parametri di « guida » devono essere considerate:

- rough, ostacoli, condizioni climatiche
 - i tempi di trasferimento: il tempo impiegato per raggiungere il tee successivo dal green dovrebbe essere misurato con un cronometro
-
- Con questa procedura si otterrà un tempo medio tra 4 ore e 12 minuti a 4 ore e 30 minuti **per i gruppi a tre** e tra 3 ore e 32 minuti e 3 ore e 40 minuti **per i gruppi a due**
 - MAI andare oltre le 4 ore e 30/35 minuti



Conseguenze: i Cronometraggi



- In assenza di circostanze mitiganti (come p.es. un ruling lungo da parte di un RO alla buca precedente) un gruppo che diviene “fuori posizione” sarà soggetto a **“cronometraggio individuale dei singoli giocatori”**.
- Un gruppo **continuerà ad essere cronometrato** finché rientrerà “in posizione”.

Tempi di Passaggio nelle gare minori o di Circolo

- L'applicazione pratica della condizione di gara sul "gioco lento" prima discussa presuppone la presenza sul campo di molte persone in grado di gestirla
- Questo nei Circoli non sempre è realizzabile



Condizione “tempo massimo per giro - 9 buche”



2. Le strategie del Comitato – Condizioni di Gara

Si prevede il tempo massimo consentito per completare un giro (o tempi massimi per il gioco di p.es. 9/18 buche).

TUTTO il gruppo che supera questo tempo incorre in colpi di penalità

- Per combattere il gioco lento, anche il R&A prevede e suggerisce esplicitamente questo metodo
- Nei Circoli dove questa condizione di gara è stata applicata in modo severo i tempi di gioco si sono notevolmente ridotti



Vantaggi

- Il “controllo” non necessita di molte persone sul campo, per cui è di **facilissima applicazione**
- Ben presto i giocatori “lenti” vengono individuati, anche perché nessuno vuole più giocare con loro rischiando penalità
- **Si toglie responsabilità al compagno di gioco:** è sempre antipatico dover rimproverare un altro giocatore per la sua lentezza mentre è più facile dire: “andiamo avanti altrimenti incorriamo tutti nella penalità”
- I giocatori lenti sono costretti a rivedere la loro routine di gioco

Spesso si percepisce che la condizione sia “ingiusta” ma ricordarsi che:

- È un metodo molto efficace e spesso unico per combattere il gioco lento **nell’interesse generale**
- **QUALSIASI** condizione che combatte il gioco lento inevitabilmente coinvolge e può colpire anche gli “innocenti”

