

Sospensione ...



... e Ripresa del Gioco

Organizzarsi in tempo



- consultare il METEO!

- in anticipo
(via internet, TV etc)
- dagli „esperti locali“ (greenkeeper, segretario)

- procurarsi le trombette (oltre alla sirena)

- verificare il funzionamento e l'efficacia della sirena
- distribuire le trombette in modo che tutti sul campo possano sentire i segnali



QUANDO sospendere?



1. in caso di pericolo di fulmini

- non rischiare MAI !!!
- sospendere in tempo!
i giocatori devono avere il tempo per raggiungere un posto sicuro (p.es. Clubhouse)
- non aver paura di sospendere un giro anche se il temporale non arriva
- prevedere un piano di evacuazione



QUANDO sospendere?

2. per campo allagato

ovvero quando:

- intorno alla buca è tutto allagato
- in fairway è impossibile droppare per acqua occasionale
- i tee sono allagati
- la maggior parte dei bunkers non consentono di droppare in bunker



QUANDO sospendere?



3. per vento

- la palla non resta più ferma in green

Evitare la tendenza di tenere i giocatori sul campo anche in condizioni ingiocabili !!



QUANDO sospendere?



4. per oscurità

- dare a tutti i giocatori la possibilità di finire la buca (+ facile per il Greenkeeper il giorno dopo)
- se rimangono pochi gruppi in campo, dare la possibilità di finire il giro



QUANDO sospendere?



5. per nebbia

- solitamente è una situazione passeggera e non su tutto il campo:
fermare solo i gruppi interessati
- se si protrae: suonare la sirena, ma cercare di tenere i giocatori in campo

È possibile anche la seguente Regola Locale:

„Nebbia, nuvole o foschia: un giocatore potrà ritardare il gioco della sua palla se le condizioni atmosferiche non gli permettono di vedere il punto di arrivo del colpo che intende effettuare. Dovrà riprendere il gioco nel momento in cui la visibilità gli consentirà di vedere l'arrivo del colpo che intende effettuare.“



COME sospendere? ... Segnali

SEGNALI

- casi potenzialmente pericolosi, come FULMINI:
sospensione IMMEDIATA
1 suono prolungato di sirena
- sospensione „normale“, come per campo allagato, oscurità, etc.):
3 colpi di sirena, ripetuti



COME sospendere? ... Procedura



- il TD via radio ricorda in anticipo i punti principali previsti dalle Regole in caso di sospensione
- sincronizzare via radio il suono della trombetta

- se già sicuri che non si riprende lo stesso giorno:
dare via radio orario di partenza del giorno successivo
„pronti per giocare sulla buca“
da comunicare ai giocatori

COME sospendere? ... Procedura

- dare ai giocatori tutte le informazioni necessarie e assicurarsi di aver avvertito tutti i giocatori della partita
- non lasciare il campo prima di aver fatto un giro per vedere se tutti i giocatori siano rientrati
- se si prevede la ripresa in tempi brevi lasciare i giocatori in campo



QUANDO riprendere?

... il giorno stesso

Se la sospensione è durata:



- meno di 30 minuti:
non prevedere „riscaldamento“
- più di 1 ora:
prevedere la possibilità di riscaldamento
prima di ritornare sul campo (20 min)
- prevedere il tempo necessario per raggiungere la buca più lontana
- „linea guida“ per rientro giocatori in campo (per gare di Circolo in bacheca)



QUANDO riprendere?

... il giorno stesso

In caso di sospensione per PIOGGIA:



- controllare i green e le buche: soprattutto vicino alla buca (asciugando con asciugamani, ove la manutenzione non via sia riuscita)
- controllare i bunker: affinché sia possibile droppare nel bunker oviando dall'acqua occasionale

non permesso dichiarare un bunker „percorso“
solo perché completamente allagato
(Decisione 33-8/27)



QUANDO riprendere? ... il giorno dopo

- accordarsi con il Greenkeeper quando è possibile la ripresa alla mattina del giorno seguente
 - se „per oscurità“ farlo prima della sospensione del giro
- ricordare al Greenkeeper di lasciare le bandiere sulle buche interessate



QUANDO riprendere? ... il giorno dopo



- tagliare sempre i green prima della ripresa
- setup: prima per le buche ancora da giocare (p.es. partenze uguali al giorno precedente)
- assicurarsi sul cambio bandiere solo dopo che ultimi giocatori sono passati
- controllare prima di suonare la sirena che i giocatori siano in posizione



COME riprendere? ... Segnali

SEGNALI

- ripresa del gioco:
2 colpi di sirena, ripetuti



COME riprendere? ... Regola

Nota alla Regola 6-8d:



Se è impossibile determinare il punto dove la palla deve essere piazzata, esso deve essere stimato e la palla piazzata nel punto stimato.

Non si applica quanto previsto dalla Regola 20-3c.

