



ALCUNI CAMBIAMENTI NELLE DECISIONI SULLE REGOLE DEL GOLF 2007 – 2008

Versione 2.1

Il copyright delle Regole del Golf e delle Decisioni sulle Regole del Golf è del R&A Limited

**Questo lavoro è per uso esclusivo didattico e dovrà essere usato come
viene proposto, nella sua interezza.**

NUOVA

1-2/0.5 GRAVE INFRAZIONE ALLA REGOLA 1-2

D. Esiste uno standard per determinare se vi è stata una grave infrazione alla Regola 1-2 nelle medesime forme di gioco match play e stroke play?

R. Nel decidere se il giocatore abbia commesso una grave infrazione alla Regola 1-2, il Comitato dovrebbe considerare tutti gli aspetti del caso. Stabilito un diverso impatto su giocatori in match play e in stroke play, **è possibile che una medesima azione costituisca una grave infrazione alla Regola 1-2 in stroke play, ma non in match play.** In molti casi in match play (per esempio un giocatore che intenzionalmente ferma la propria palla che sta entrando in un ostacolo d'acqua), una penalità di perdita della buca è sufficiente, mentre in stroke play il giocatore è squalificato per una grave infrazione. In alcuni casi (per esempio l'azione fatta di proposito riferita nel primo paragrafo della risposta nella Decisione 17-3/2), una penalità di squalifica in match play è appropriata.

NUOVA

6-8d/5 PALLA IN UN BRUTTO LIE IN ROUGH MOSSA DA UN AGENTE ESTRANEO DURANTE LA SOSPENSIONE DEL GIOCO, GIOCATORE NON RIESCE A STIMARE UNA POSIZIONE SUFFICIENTEMENTE ESATTA

D. Un giocatore trova la sua palla in un profondo rough e la palla è appena visibile. Prima che il giocatore possa fare il colpo, il Comitato sospende il gioco ed il giocatore interrompe il gioco immediatamente senza alzare la sua palla. **Durante la sospensione del gioco, un agente estraneo muove la palla del giocatore.** Il giocatore si rende conto dell'azione dell'agente estraneo ed alla ripresa del gioco stima il punto dove la palla originaria era collocata e piazza una palla in quel punto. Tuttavia, la palla è piazzata su un ciuffo d'erba in un lie molto migliore di quello che la palla aveva prima della sospensione del gioco. Qual è la decisione?

R. La Nota alla Regola 6-8b richiede al giocatore di stimare il punto dove la palla era piazzata e quindi piazzare la palla sul punto stimato. **Se il giocatore piazza la sua palla in un lie che è significativamente diverso da quello originale, il giocatore non ha stimato la posizione della palla con sufficiente accuratezza.** Piazzando la palla su un ciuffo d'erba, il giocatore piazza la palla in un posto sbagliato. Se egli giocasse un colpo da quel punto senza correggere il suo errore secondo la Regola 20-6, egli sarebbe soggetto alla penalità secondo la Regola 20-7, per aver giocato da un posto sbagliato.

RIVISTA**8-1/2 SCAMBIARSI INFORMAZIONI SULLE DISTANZE**

Le informazioni riguardo alla distanza fra due oggetti sono informazioni di pubblico dominio e non consiglio. È quindi possibile per i giocatori scambiarsi informazioni che si riferiscono alla distanza tra due oggetti. Per esempio, un giocatore può chiedere a chiunque, incluso il suo avversario, il suo compagno di gioco o entrambi i loro caddies, informazioni sulla distanza che intercorre tra la sua palla e la buca. Eccetto quando la Regola Locale consente l'uso di apparecchiature per la misurazione della distanza (vedere la Nota alla Regola 14-3), le informazioni riguardo la distanza non devono essere ottenute da un'apparecchiatura artificiale durante il giro convenzionale. **Un giocatore che ottiene informazioni sulla distanza con la consapevolezza che sono state ottenute da qualcuno tramite un'apparecchiatura artificiale durante il giro del giocatore, e' squalificato secondo la Regola 14-3.**

NUOVA**8-1/26 GIOCATORE CAMBIA BREVEMENTE CADDIES PER UNO SCAMBIO DI CONSIGLIO**

D. In merito al fatto che il giocatore può cambiare caddies durante il suo giro convenzionale, **può un giocatore cambiare brevemente caddies** con l'intenzione di ricevere un consiglio dal nuovo caddie?

R. No. Questo sarebbe contrario allo scopo e allo spirito delle Regole, per un giocatore che cambia caddies brevemente con l'intenzione di eludere la Regola 8-1 (Consiglio). Quindi, in equità (Regola 1-4), il giocatore incorrerebbe nella penalità di perdita della buca in match play e due colpi di penalità in stroke play, per ogni buca nella quale è avvenuta questa azione.

NUOVA

13-4/0.5 SIGNIFICATO DI "PROVARE LE CONDIZIONI DELL'OSTACOLO " NELLA REGOLA 13-4a

D. Che cosa significa "provare le condizioni dell'ostacolo" nella Regola 13-4a?

R Il termine copre tutte le azioni dalle quali il giocatore potrebbe ottenere più informazioni in merito all'ostacolo di quelle che si potrebbero acquisire dal prendere lo stance per eseguire il colpo, tenendo presente che nel prendere lo stance per eseguire il colpo è limitatamente permesso scavare con i piedi nella sabbia o nella terra.

Esempi di azioni che **non costituiscono provare le condizioni dell'ostacolo** includono le seguenti:

- **scavare con i piedi per prendere lo stance, includendo uno swing di pratica, ovunque nell'ostacolo o in ostacoli simili;**
- piazzare un oggetto, come un bastone o un rastrello nell'ostacolo;
- **appoggiarsi ad un oggetto (diverso da un bastone) come un rastrello mentre sta toccando il terreno nell'ostacolo o l'acqua nell'ostacolo d'acqua;**
- toccare l'ostacolo con un oggetto (diverso dal bastone) come un asciugamano (toccandolo con il bastone sarebbe un' infrazione alla Regola 13-4b); o
- marcare la posizione della palla con un tee o in un altro modo mentre si procede secondo una Regola.

Esempi di azioni che **potrebbero consistere nel provare le condizioni dell'ostacolo** in infrazione alla Regola 13-4a includono le seguenti:

- scavare con i piedi in eccesso rispetto a quello che sarebbe accettabile per prendere lo stance per fare un colpo o fare uno swing di pratica;
- riempire le orme del precedente stance (per esempio quando si cambia stance per eseguire un diverso tipo di colpo);
- **infilare intenzionalmente un oggetto, come un rastrello, nella sabbia o nel terreno in un ostacolo e nell'acqua nell'ostacolo d'acqua (ma vedi Regola 12-1);**
- spianare un bunker con il rastrello, un bastone o in altro modo (ma vedi Eccezione alla Regola 13-4);
- calciare il terreno nell'ostacolo o l'acqua nell'ostacolo d'acqua; o
- toccare la sabbia con un bastone quando si sta facendo un colpo di pratica dall'ostacolo o da ostacoli simili (ma vedi Eccezione 3 alla Regola 13-4).

NUOVA**13-4/10 MEMBRO DEL COMITATO ENTRA IN BUNKER PER DARE UN RULING; SE IL GIOCATORE PUÒ RIMETTERE A POSTO I SEGNI DEI PIEDI DEL MEMBRO DEL COMITATO**

D. Un giocatore la cui palla si trova in bunker, chiede una decisione ad un membro del Comitato, il quale entra in bunker per dare il ruling. Dopo aver dato la decisione, possono essere spianate nel bunker le orme del membro del Comitato?

R. Normalmente se un giocatore permette ad un agente estraneo di entrare nel bunker, dove giace la sua palla, il giocatore deve accettare l'eventuale peggioramento della condizione del bunker. Tuttavia, **se il membro del Comitato entra nel bunker**, in equità (Regola 1-4), le orme del membro del Comitato possono in seguito essere spianate. Il bunker può essere risistemato da chiunque. Ogni dubbio sul fatto che le orme siano state fatte dal membro del Comitato o da un'altra persona, dovrebbe essere risolto contro il giocatore e le orme in questione non spianate.

RIVISTA (e.c.)**13-4/38 SABBIA LIVELLATA DOPO CHE LA PALLA È STATA GIOCATA FUORI DAL BUNKER; LA PALLA RITORNA POI NELLA ZONA LIVELLATA**

D. Dopo aver giocato la palla fuori da un bunker vicino a un green, il giocatore livella le sue impronte dei piedi. Egli poi scopre che la sua palla è in un altro bunker dall'altra parte del green. Egli gioca la palla dal secondo bunker e questa si ferma nell'area livellata del primo bunker. Qual è la Decisione?

R. Non si è incorso in alcuna penalità. Il giocatore non ha livellato le sue impronte dei piedi nel primo bunker mentre la sua palla si trovava ancora in quel bunker - vedi Eccezione 2 alla Regola 13-4.

Se però il giocatore non fosse riuscito a tirare fuori la sua palla dal primo bunker col primo colpo e avesse livellato le sue impronte quando la palla si fosse trovata ancora in quel bunker, egli sarebbe incorso in una penalità se il suo atto di livellare avesse infranto la Regola 13-2 rispetto al suo colpo successivo.

RIVISTA

14-3/6 TENERE UNA PALLA IN MANO CONTRO L'IMPUGNATURA MENTRE SI ESEGUE UN PUTT

- D.** Un giocatore esegue un putt tenendo nella sua mano sinistra una palla da golf contro l'impugnatura. Egli afferma che la pressione trasmessa all'impugnatura attraverso la palla lo aiuta a fare il putt. È permesso tale uso di una palla?
- R.** No. Il giocatore sta usando l'equipaggiamento in un modo inusuale per aiutarlo a fare un colpo ed è in infrazione alla Regola 14-3.

NUOVA

14-3/6.5 TENERE UNA PALLA IN MANO CONTRO L'IMPUGNATURA PER FARE UNO SWING DI PRATICA O PER FARE UN COLPO DI PRATICA

- D.** La Decisione 14-3/6 chiarisce che un giocatore non può fare un colpo mentre tiene una palla da golf contro l'impugnatura per essere aiutato. Può il giocatore fare un swing di pratica o un colpo di pratica (quando permesso dalla Regola 7-2) mentre tiene una palla da golf nello stesso modo?
- R.** Sì. La proibizione nella Regola 14-3 contro l'uso di equipaggiamento in modo inusuale, si applica ai colpi che contano per lo score del giocatore e non ad uno swing di pratica o ad un colpo di pratica.

RIVISTA

17-1/7 ASTA DELLA BANDIERA RIMOSSA POSATA PER TERRA E SUCCESSIVAMENTE ALZATA

- D.** A, l'avversario o il compagno di gioco di B, rimuove l'asta della bandiera dalla buca e la posa per terra. B fa il putt e A, che sta ad una distanza dove l'asta della bandiera è alla sua portata, realizza che la palla di B potrebbe colpire l'asta della bandiera rimossa, quindi la alza. Qual è la Decisione?
- R.** Non c'è penalità – vedi Regola 24-1.

NUOVA

20-2c/6 BASTONE DEL GIOCATORE COLPISCE UN'OSTRUZIONE INAMOVIBILE DOPO AVER OVVIATO ALL'INTERFERENZA

D. Un giocatore correttamente determina il punto più vicino dove **ovviare all'interferenza da una superficie artificiale di un sentiero** (ostruzione inamovibile) e dropa la palla all'interno dell'area prescritta dalla Regola 24-2b. **Tuttavia, quando il giocatore esegue il colpo, il suo bastone colpisce il sentiero.** Egli e' soggetto a penalità secondo la Regola 20-2c per non aver ridropato la palla quando c'era ancora interferenza con l'ostruzione?

R. Sì. Tuttavia, non ci sarebbe penalità, se la ragione per la quale il bastone ha colpito l'ostruzione fosse data dalla non totale conoscenza dei limiti dell'ostruzione quando si e' ovviato all'interferenza (per esempio parte del sentiero coperto da erba), **oppure il movimento del bastone avesse avuto una traiettoria significativamente differente rispetto all'intenzione originale, dovuta a un avvenimento imprevisto** (ad esempio perché i piedi del giocatore scivolano o egli e' stato punto da un'ape).

NUOVA

20-3b/5 LIE DI UNA PALLA IN ROUGH MODIFICATO DA UN AGENTE ESTRANEO; LIE ORIGINARIO DELLA PALLA NON NOTO E IL PUNTO IN CUI SI TROVAVA ORIGINARIAMENTE LA PALLA NON È DETERMINABILE

D. Un agente estraneo accidentalmente calpesta la palla di A nell'erba alta sul percorso e la schiaccia nel terreno. Il lie originario della palla di A non era noto ed è stato modificato. E' impossibile determinare il punto dove la palla di A si trovava in origine. A dovrebbe procedere secondo la Regola 20-3b o Regola 20-3c?

R. **Poiché A non conosceva il lie originario della palla, non può procedere secondo la Regola 20-3b.** Quindi si applica la Regola 20-3c e **il giocatore deve dropare** la palla il più vicino possibile a dove si trovava, ma non in un ostacolo o su un putting green.

NUOVA

26-1/3.7 PALLA DROPPATA SECONDO LA REGOLA DELL'OSTACOLO D'ACQUA SENZA CHE SIA NOTO O PRESSOCHÉ CERTO CHE SIA PERSA NELL'OSTACOLO; PALLA ORIGINARIA POI TROVATA

D. La palla di un giocatore è stata tirata verso un ostacolo d'acqua e non è stata trovata. **Non è né noto né pressoché certo** che la palla del giocatore sia nell'ostacolo d'acqua, ma egli dropa una palla secondo la Regola 26-1b. Prima che egli abbia giocato la palla droppata, **la sua palla originaria è trovata entro i 5 minuti** previsti per la ricerca. Qual è la decisione?

R. Non era né noto né pressoché certo che la palla del giocatore fosse nell'ostacolo d'acqua quando egli ha sostituito la palla in gioco, quindi la palla è stata sostituita in modo non corretto secondo una Regola non applicabile.

Il giocatore deve correggere il suo errore secondo la Regola 20-6, abbandonando la palla sostituita e continuando a giocare con la palla originaria. **Se la palla originaria è stata trovata dentro l'ostacolo d'acqua, il giocatore può procedere secondo la Regola 26-1.**

Se il giocatore non corregge la sua procedura sbagliata e gioca la palla droppata, **egli ha proceduto secondo una Regola non applicabile** ed incorre nella penalità (vedi Decisione 34-3/6). La decisione sarebbe che il giocatore ha proceduto secondo la Regola 27-1 (la sola Regola applicabile in questa situazione), incorrendo in un colpo di penalità secondo detta Regola. Inoltre, **se il giocatore ha giocato da un posto sbagliato** (per esempio in un posto non permesso dalla Regola 27-1), egli incorre nella penalità generale di perdita della buca in match play e due colpi di penalità in stroke play, per infrazione alla Regola 27-1. In stroke play, il Comitato deve determinare se il giocatore ha commesso una **grave infrazione** quando egli ha giocato da un posto sbagliato (Regola 20-7c).

NUOVA

33-7/9 CONCORRENTE A CONOSCENZA CHE IL GIOCATORE HA INFRANTO UNA REGOLA, NON INFORMA IL GIOCATORE O IL COMITATO IN MODO TEMPESTIVO

Tutti i giocatori hanno la responsabilità di conoscere le Regole. In gara stroke play, il giocatore e il suo marcatore hanno un'esplicita responsabilità di segnare correttamente i rispettivi score.

Ci possono essere, tuttavia, casi individuali ed eccezionali dove, allo scopo di proteggere l'interesse di ogni altro giocatore della gara, potrebbe essere ragionevole aspettarsi che il compagno di gioco o un altro concorrente possano segnalare un'infrazione che il giocatore ha commesso alle Regole, informando il giocatore, il suo marcatore o il Comitato.

In tale eccezionale circostanza sarebbe appropriato da parte del Comitato imporre una penalità di **squalifica secondo la Regola 33-7** al compagno di gioco o a un altro concorrente se è chiaro che non hanno informato il giocatore, il suo marcatore o il Comitato che una Regola è stata infranta **con la chiara intenzione di permettere al giocatore di consegnare uno score non corretto.**

NUOVA

33-8/6 REGOLA LOCALE PER INFRAZIONE AL CODICE DELLA SPORTIVITA' O ALLA POLITICA DELLA COMPETIZIONE

D. Può un Comitato emanare una Regola Locale che consenta di dare una penalità per infrazione a un codice di sportività (per esempio uso di linguaggio offensivo) o alla politica della competizione (per esempio **uso del telefono** cellulare quando questo uso è stato proibito)?

R. No. Una Regola Locale che consenta una penalità per infrazione a un codice di sportività o alla politica della competizione **non è autorizzata**. Le penalità per infrazione a tali situazioni potrebbero essere di diverse forme: per esempio censura, sospensione o revoca del privilegio di giocare in alcuni eventi.

Tuttavia un Comitato può squalificare un giocatore secondo la Regola 33-7 per una seria infrazione all'etichetta – vedere Decisione 33-7/8.

RIVISTA

33-8/27 REGOLA LOCALE CHE PERMETTE DI OVVIARE ALL'INTERFERENZA CON UN BUNKER ALLAGATO SENZA PENALITÀ

D. Un Comitato può emanare una Regola Locale che permetta a un giocatore di droppare fuori da un bunker pieno di acqua occasionale, senza penalità, contrariamente alla Regola 25-1b(ii)?

R. No. Il Comitato non può scrivere una Regola Locale che prevede generalmente che i bunkers allagati siano considerati terreno in riparazione sul percorso, poiché tale Regola Locale elude una penalità imposta dalle Regole del Golf, contrariamente alla Regola 33-8b.

Tuttavia, in condizioni di estrema umidità, dove **certi bunkers specifici sono completamente allagati**, prima che inizi la gara e quando non c'è ragionevole probabilità di drenarli durante la gara, il Comitato può, in alcune circostanze particolari, introdurre una Regola Locale che prevede che **specifici bunkers già allagati prima dell'inizio della gara, siano dichiarati essere terreno in riparazione e classificati come percorso**. Pertanto, si può ovviare all'interferenza al di fuori di questi bunkers senza penalità in accordo con la Regola 25-1b(i). In una competizione giocata in più giri, tale Regola Locale può essere introdotta o rescissa tra i vari giri.

RIVISTA

34-3/6 GIOCATORE PROCEDE SECONDO UNA REGOLA NON APPLICABILE; DECISIONE DEL COMITATO

Quando un giocatore procede secondo una Regola che non è applicabile alla sua situazione e poi fa un colpo, il Comitato deve determinare la Regola applicabile per potere dare una decisione basata sulle azioni del giocatore.

Per degli esempi di decisioni di Comitato appropriate in questi casi, vedere le Decisioni 20-7/2, 25-1b/13 e 25-1c/2 e le spiegazioni qui sottostanti:

Nella Decisione 18-2a/3, il giocatore procede secondo una Regola inapplicabile (Regola 24-2). Poiché la Regola 28 (Palla Ingiocabile) richiede al giocatore di avere l'intenzione di procedere secondo essa prima di poter alzare la palla, il Comitato **non può applicare la Regola 28** alle azioni del giocatore. Poiché non c'è una Regola che permetta al giocatore di alzare la palla in tale situazione, il Comitato ha stabilito che si deve applicare la Regola 18-2a.

Nella Decisione 20-7/2 il giocatore considera la sua palla ingiocabile in un ostacolo d'acqua, la droppa in accordo con la procedura dell'opzione b o c della Regola 28 e la gioca dall'ostacolo d'acqua. Dato che la Regola 26-1 è l'unica Regola che permetteva al giocatore di alzare la sua palla per ovviare in tale situazione, il Comitato ha determinato che la Regola 26 era la Regola applicabile e ha deciso di conseguenza. Come risultato, il giocatore è stato considerato di avere giocato da un posto sbagliato (cioè un posto non permesso dalla Regola 26-1).

Nella Decisione 25-1b/13, la palla del giocatore giace in acqua occasionale che scambia per un ostacolo d'acqua. Egli droppa e gioca una palla in accordo con la procedura dell'opzione b secondo la Regola 26-1, Dato che la Regola 25-1 era l'unica Regola che permetteva al giocatore di alzare la sua palla per ovviare in questa situazione, il Comitato ha determinato che la Regola 25 era la Regola applicabile e ha deciso di conseguenza. Come risultato il giocatore è stato considerato di avere giocato da un posto sbagliato (cioè un posto non permesso dalla Regola 25-1) e di avere erroneamente sostituito una palla, in infrazione alla Regola 25-1 (vedi Regola 15-2).

Nella Decisione 25-1c/2 un giocatore non conosce la posizione della sua palla originaria, ma assume, senza ragionevole evidenza, che è persa in terreno in riparazione. Egli droppa e gioca un'altra palla secondo la Regola 25-1c. Dato che il giocatore **non sapeva la posizione della sua palla originaria**, in queste circostanze, **la Regola 27-1 era l'unica Regola secondo la quale il giocatore avrebbe potuto procedere**. Conseguentemente il Comitato ha determinato che la Regola 27-1 era la Regola applicabile e ha deciso di conseguenza. Come risultato è stato considerato che il giocatore abbia messo una palla in gioco con la penalità di colpo e distanza e di avere giocato da un posto sbagliato (cioè un posto non permesso dalla Regola 27-1).

NUOVA

33-8/45 REGOLA LOCALE CHE TRATTA OSTRUZIONI INAMOVIBILI TEMPORANEE COME OSTRUZIONI INAMOVIBILI O OSTRUZIONI INAMOVIBILI TEMPORANEE

D. Può un Comitato emanare una Regola Locale la quale specifica che il giocatore può decidere di trattare un'ostruzione inamovibile temporanea **sia come un'ostruzione mobile** (in questo caso si applica la Regola 24-2), **sia come un'ostruzione inamovibile temporanea** (in questo caso di applica la Regola Locale per l'ostruzione inamovibile temporanea)?

R. Sì.